Roulette Online PRO

Priljubljene strategije rulete

Hitri pregled
za stave z enakim izplačilom

Osem znanih sistemov, ne izmerjena lestvica. 1e je vaš osnovni vložek. Stave z enakim izplačilom: rdeče/črno, liho/sodo, 1–18/19–36.

Nobena strategija ne spremeni prednosti hiše: standardna ena ničla **2,70%**, dve ničli **5,26%**.

Legenda **Z** zmaga **I** izguba 0 in 00 sta popolni izgubi; brez la partage.

Kritična točka Martingale. 5 izgub stane 31e; naslednji vložek je 32e; za njegovo postavitev je potrebnih začetnih 63e. Zmaga ni zagotovljena.

Stalno stavljanje

Začetek	Vedno 1e.
Zmaga	Ostanite pri 1e.
Izguba	Ostanite pri 1e.
Ponastavitev	Vnaprej izbrana omejitev seanse.
Tveganje	Brez samodejnega pokrivanja izgub.

Primer **IZI** · vložki **[1, 1, 1]e** · neto **-1e**

Martingale

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Vrnite se na 1e.
Izguba	Podvojite vložek.
Ponastavitev	Po vsaki zmagi.
Tveganje	Omejitve mize in igralnega proračuna lahko prekinejo pokrivanje.

Primer **IIZ** · vložki **[1, 2, 4]e** · neto **+1e**

Paroli / obratni Martingale

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Podvojite: 1e, 2e, 4e.
Izguba	Vrnite se na 1e.
Ponastavitev	Po vsaki izgubi ali tretji zmagi.
Tveganje	Prejšnja izguba pusti cikel pri −1e.

Primer **ZZZ** · vložki **[1, 2, 4]e** · neto **+7e**

D'Alembert

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Odštejte 1e; najmanj 1e.
Izguba	Dodajte 1e.
Ponastavitev	Ni ponastavitve.
Tveganje	Nizi izgub vložek enakomerno večajo.

Primer **IIZZ** · vložki **[1, 2, 3, 2]e** · neto **+2e**

Fibonacci

Začetek	Uporabite 1e, 1e, 2e, 3e, 5e, 8e…
Zmaga	Nazaj za dva člena, ne pod prvo 1e.
Izguba	Premaknite se za en člen naprej.
Ponastavitev	Najmanjši je prvi člen.
Tveganje	Zmaga ne pokrije nujno izgub.

Primer **IIIZ** · vložki **[1, 1, 2, 3]e** · neto **-1e** · naslednji 1e

Labouchère

Začetek	Vrsta [1, 2, 3]; stavite vsoto krajnih (en sam člen, če je samo eden).
Zmaga	Prečrtajte oba konca.
Izguba	Dodajte vložek na konec.
Ponastavitev	Ko je vrsta prazna.
Tveganje	Izgube vrsto podaljšajo; vložki niso omejeni.

Primer **IZZ** · vložki **[4, 5, 5]e** · neto **+6e**

1-3-2-6

Začetek	Začnite z 1e.
Zmaga	Naprej na 3e, 2e, nato 6e.
Izguba	Vrnite se na 1e.
Ponastavitev	Po štirih zmagah.
Tveganje	Pozna izguba lahko izbriše dobiček; cilj ni zagotovljen.

Primer **ZZZZ** · vložki **[1, 3, 2, 6]e** · neto **+12e**

Pozna izguba ZZZI · neto **0e**

Oscar's Grind

Začetek	Cilj cikla +1e; začnite z 1e.
Zmaga	Dvignite za 1e, če manjka; omejitev na še potrebni znesek.
Izguba	Ponovite trenutni vložek.
Ponastavitev	Pri +1e.
Tveganje	Cikli lahko trajajo dolgo in izčrpajo igralni proračun.

Primer **IIIZZZ** · vložki **[1, 1, 1, 1, 2, 1]e** · neto **+1e**

Pred igro določite sprejemljiv proračun in čas konca; izgub nikoli ne lovite.
Nobena strategija ne zagotavlja zmage.